ART NEG 3 - Modelo de Casos de Uso de Sistema - Fin Partido

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Nivel** | **Estructura** | **Alcance** | **Caja** | **Instanciación** | **Interacción** |
| Usuario | Sin estructurar | Sistema | Negra | Real | Semántico |

**Meta del CASO DE USO:** Finalizar partido

**Actores**

**Primario:** Operador . **Otros:**

**Precondiciones (de negocio):**

**-**El Operador debe estar logueado en el sistema.

-Debe haber finalizado CU – Finalizar cuarto

**Disparador:** Ha terminado el último cuarto.

**FLUJO DE SUCESOS**

**Camino básico:**

1. Se registra la finalización del partido.

**Caminos Alternativos:**

**\*.a En cualquier momento se puede cancelar el partido.**

Para dar soporte a la recuperación y registro correcto, asegura que todos los estados y eventos significativos de una transacción puedan recuperarse desde cualquier paso del escenario.

**Postcondiciones (de negocio):**

**Éxito:** El sistema quedá listo para el inicio del cuarto.

**Fracaso:**

.

**Reglas de Negocio relacionadas con el CASO DE USO:**

|  |  |
| --- | --- |
| **Paso** | Regla de Negocio |
| 1 |  |
|  |  |
|  |  |

**Restricciones:**

**Requerimientos no funcionales:**

**Cuestiones Abiertas:**

**Cuestiones Cerradas:**